

RAPPORT FINAL DU PROJET

AGENDA **E**LECTRONIQUE – **C**lub d'**A**THLETISME

AGENDA

REALISE PAR

LACOCHE Alexandre & LONGEARET Benjamin

SOUS LA DIRECTION

MAHE S.

SOMMAIRE

I.	I ntroduction.....	page3
II.	E tapes de la conception et de la réalisation, moyens et méthodes.....	page3
	A. A nalyse UML.....	page3
	1. D iagramme de classe.....	page3
	2. D iagramme de « use case »	page3
	3. D iagramme de séquence.....	page3
	4. D iagramme des états-transitions.....	page3
	B. C onception.....	page3
	1. L es différents langages et logiciels.....	page3
	2. L a conception.....	page3
III.	R ésultats.....	page3
IV.	C onclusion.....	page3
V.	A nnexe technique.....	page3

I. Introduction

Le but de ce projet est de pouvoir gérer un agenda (ou calendrier) électronique, via un site Web. Nous devons donc gérer les utilisateurs et les évènements (compétitions dans notre cas).

Les utilisateurs peuvent être de simples membres, donc avoir accès à la consultation des évènements, d'autre peuvent avoir les droits de gestion des évènements.

Les évènements sont caractérisés par le titre, la date, le lieu, la catégorie concernée et un bref descriptif, et seront gérés dans une section administration par les administrateurs de l'agenda électronique.

Nous avons donc procédé par une analyse UML de ce cas, en tenant compte du cahier des charges (Annexe 1), puis, une fois cette analyse approuvée par le binôme, nous sommes passés à la conception du logiciel. Nous avons divisé la conception en deux, l'aspect ergonomique et graphique du site d'un côté et la programmation d'un autre.

A ce jour, le logiciel est terminé, avec le cahier des charges respecté.

II. **E**tapes de la conception et de la réalisation, moyens et méthodes

1. **A**nalyse UML

Nous avons décidé de faire une analyse complète de notre logiciel en respectant notre cahier des charges (Annexe 1), pour les diagrammes de « use case », de séquence et d'états-transitions, on à sélectionné les scénarios les plus importants ayant directement attrait à la gestion des évènements et des utilisateurs.

2. **D**iagramme de classe

Il était une fois dans l'avenue du flambeau d'avenir, blessure trop profonde pour être penser. Regarde sa mains ce que l'enfant décide, le monde de demain avec la Palestine, regarde sa main. Mois qui pensèrent que large nous éloignerai du moyen-âge, château-fort, tranquille comme un cheval demandera une paille au cafetier pour sa limonade, au nom de son instinct, le fasse aussi, comme un shérif dans un cartoon, saloon, moi qui imaginai dieu en dehors de tous ca, militaire brandissant son poire ca vous libère un peuple opprimé en moins d'un quart d'heure.

3. **D**iagramme de « use case »

Il était une fois dans l'avenue du flambeau d'avenir, blessure trop profonde pour être penser. Regarde sa mains ce que l'enfant décide, le monde de demain avec la Palestine, regarde sa main. Mois qui pensèrent que large nous éloignerai du moyen-âge, château-fort, tranquille comme un cheval demandera une paille au cafetier pour sa limonade, au nom de son instinct, le fasse aussi, comme un shérif dans un cartoon, saloon, moi qui imaginai dieu en dehors de tous ca, militaire brandissant son poire ca vous libère un peuple opprimé en moins d'un quart d'heure.

4. Diagramme de séquence

Il était une fois dans l'avenue du flambeau d'avenir, blessure trop profonde pour être penser. Regarde sa mains ce que l'enfant décide, le monde de demain avec la Palestine, regarde sa main. Mois qui pensèrent que large nous éloignera du moyen-âge, château-fort, tranquille comme un cheval demandera une paille au cafetier pour sa limonade, au nom de son instinct, le fasse aussi, comme un shérif dans un cartoon, saloon, moi qui imaginai dieu en dehors de tous ca, militaire brandissant son poire ca vous libère un peuple opprimé en moins d'un quart d'heure.

5. Diagramme des états-transitions

Il était une fois dans l'avenue du flambeau d'avenir, blessure trop profonde pour être penser. Regarde sa mains ce que l'enfant décide, le monde de demain avec la Palestine, regarde sa main. Mois qui pensèrent que large nous éloignera du moyen-âge, château-fort, tranquille comme un cheval demandera une paille au cafetier pour sa limonade, au nom de son instinct, le fasse aussi, comme un shérif dans un cartoon, saloon, moi qui imaginai dieu en dehors de tous ca, militaire brandissant son poire ca vous libère un peuple opprimé en moins d'un quart d'heure.

B. Conception

1. Les différents langages et logiciels

Les langages utilisés pour ce projet étaient imposés par le sujet et par Mr MAHE. Nous avons donc utilisé ces derniers qui sont le **PHP** (« *Hypertext Preprocessor* »), le **SQL** (« *Structured Query Language* » ou « Langage Structuré de Requêtes ») pour dialoguer entre le logiciel et la base de données, **MySQL** qui est un SGBD (« *Système de Gestion de Base de Données* ») pour stocker les données, le **XHTML** (« *eXtensible hyper Text Markup Language* ») qui assurent la traduction du logiciel côté serveur pour le client et finalement le **CSS** (« *Cascading Style Sheet* ») qui génère tous l'aspect graphique.

Comme logiciel, nous n'utilisons que des logiciels libres de droits d'utilisation, comme **Notepad++** pour la conception des pages PHP, CSS et HTML, **WampServer** qui permet d'installer sur une machine **Apache** qui est le serveur d'interprétation du langage PHP côté serveur et **MySQL** qui est le SGBD choisi pour ce projet. Nous utilisons **the gimp** pour tous ce qui est graphique et **FileZilla** pour les transferts sur le Web si besoin est.

2. La conception

Comme nous l'avons dit dans l'introduction, nous avons partagé en deux la conception. Après s'être concerté sur la charte graphique, la charte de programmation et le cahier des charges, nous nous sommes partagés les deux parties. Le côté graphique et ergonomique a été réalisé par **LACOCHE Alexandre**, et la partie programmation par **LONGEARET Benjamin**. Nous avons à la fin de notre travail, mis en commun et fini la conception ensemble pour concorder nos parties.

Les commentaires de nos algorithmes se situent dans notre code source que nous avons placée en annexe (Annexe 2) pour faciliter la lecture de ce rapport.

III. Résultats

Notre logiciel est terminé et fonctionnel. Le cahier des charges préalablement rédigé est entièrement respecté. Voici quelques captures d'écran de notre logiciel :

Page d'accueil

AGENDA

Janvier 2009

L	M	M	J	V	S	D
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

aujourd'hui

Cliquer sur une case colorié pour avoir la description de l'événement.

Pas d'événements à cette date.

Cliquer sur un lien si contre.

Veuillez vous identifier afin de pouvoir accéder à votre espace.

Formulaire de connexion

Mail: firehist@hotmail.com

Pass: ***

Se connecter S'inscrire

A propos | Contact | Plan du site

Page d'administration des événements

AGENDA

Janvier 2009

L	M	M	J	V	S	D
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

aujourd'hui

Cliquer sur une case colorié pour avoir la description de l'événement.

Administration des événements

+ Ajouter un événement

+ Liste des événements:

Date	Nom	Lieu	Catégorie	Admin
29/01/2009	TARTE	TEST	BE-CA-MI	
29/01/2009	bbea	fezzr	greegr	
06/01/2009	partouzeee	bande land	CA-DE	

Décédez-vous XD™

Espace perso

Accueil

Mes infos

Evénements

Utilisateurs

Déconnexion

A propos | Contact | Plan du site

Page du jour 29/01/2009 (avec 2 évènements)

AGENDA

Janvier 2009						
L	M	M	J	V	S	D
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	
aujourd'hui						

Cliquez sur une case colorée pour avoir la description de l'évènement.

Liste events

- TARTE
- bbea

Titre: TARTE
Lieu: TEST
Date: 29/01/2009
Categorie: BE-CA-MI
Description: grjeiogireio gjer hiotzjio htjeioz
higherez h trzh jrzhitz jgtrs htrz
sjtr ehj gfvre hjgfdj nhgrdfs
jnhfedj dtrs

Espace perso

- Accueil
- Mes infos
- Evénements
- Utilisateurs
- Déconnexion

[A propos](#) | [Contact](#) | [Plan du site](#)

IV. Conclusion

Notre logiciel est terminé et fonctionnel. Le cahier des charges préalablement rédigé est entièrement respecté. Voici quelques captures d’écran de notre logiciel :

V. Annexe technique

Notre logiciel est terminé et fonctionnel. Le cahier des charges préalablement rédigé est entièrement respecté. Voici quelques captures d’écran de notre logiciel :